

# 标签打印机

---

LabelPrintAPI 打印接口使用快速入门  
V1.0

**DothanTech 道臻技术**

**2016 年 11 月 01 日**

# 目 录

目 录..... 2

文档修改记录..... 3

1. LabelPrintAPI 接口包内容结构 ..... 4

2. LabelPrintAPI 接口使用环境准备 ..... 4

3. LabelPrintAPI 接口使用快速入门 ..... 6

    3.1 绘制文本..... 6

    3.2 绘制二维码..... 6

## 文档修改记录

序号	版本号	修改内容	修改者	修改日期
1	V0.1	文档建立	杨玲美	2016-07-02
2	V0.9	文档完善	胡殿兴	2016-07-11
3	V1.0	文档发布	杨娟娟	2016-11-01

## 1. LabelPrintAPI 接口包内容结构

IDzPrinter 接口包内容结构如下：

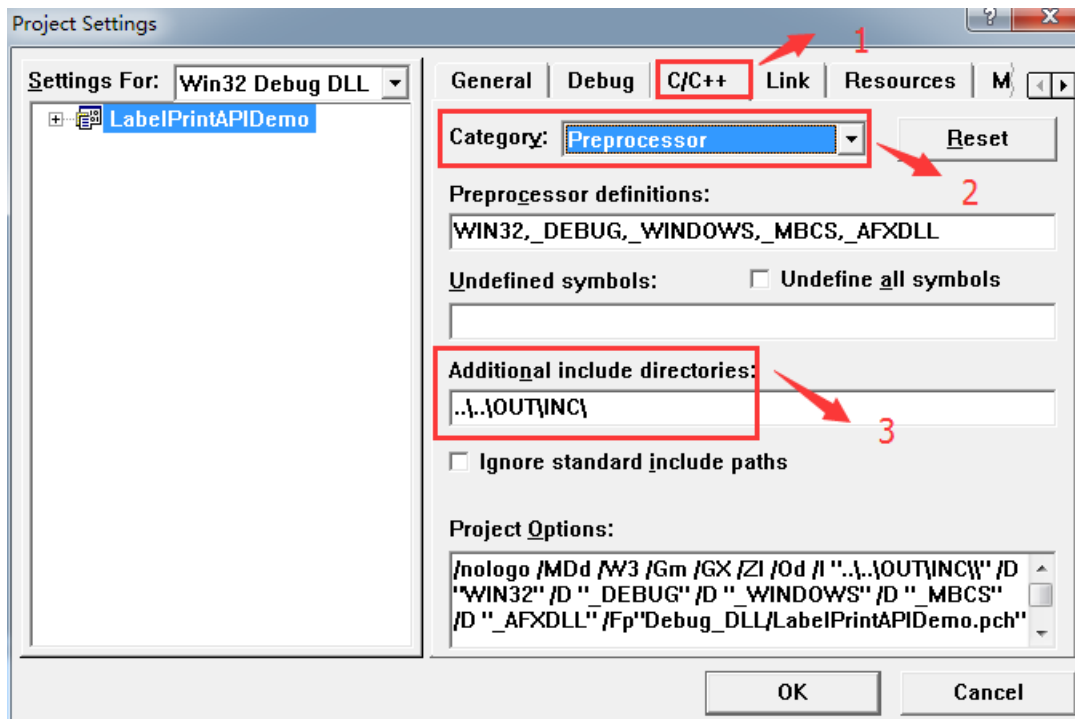
- **道臻技术-标签打印接口使用快速入门.pdf** ,本文档为 LabelPrintAPI 打印接口使用快速入门；
- **道臻技术-标签打印接口函数说明文档.pdf** ,是针对标签打印提出的接口方法说明，方便用户在二次开发中调用功能接口，缩短开发周期，加快开发进度；
- **道臻技术-标签打印 OCX 控件函数说明文档.pdf** ,是针对 web 浏览器提出的接口方法说明，是通过浏览器调用 ocx 插件进行打印操作，方便用户在二次开发中调用接口，缩短开发周期，加快开发进度，用法同标签打印接口函数类似；
- **OUT 文件夹** ,该压缩包中包含打印机接口相关的文件，其中子文件夹 INC 表示打印机接口相关头文件，子文件夹 DLL 为动态库接口，子文件夹 OCX 为 ActiveX 插件，用于通过网页进行打印。
- **Demo 文件夹** , LabelPrintAPI 打印接口使用快速入门的样例源码；

## 2. LabelPrintAPI 接口使用环境准备

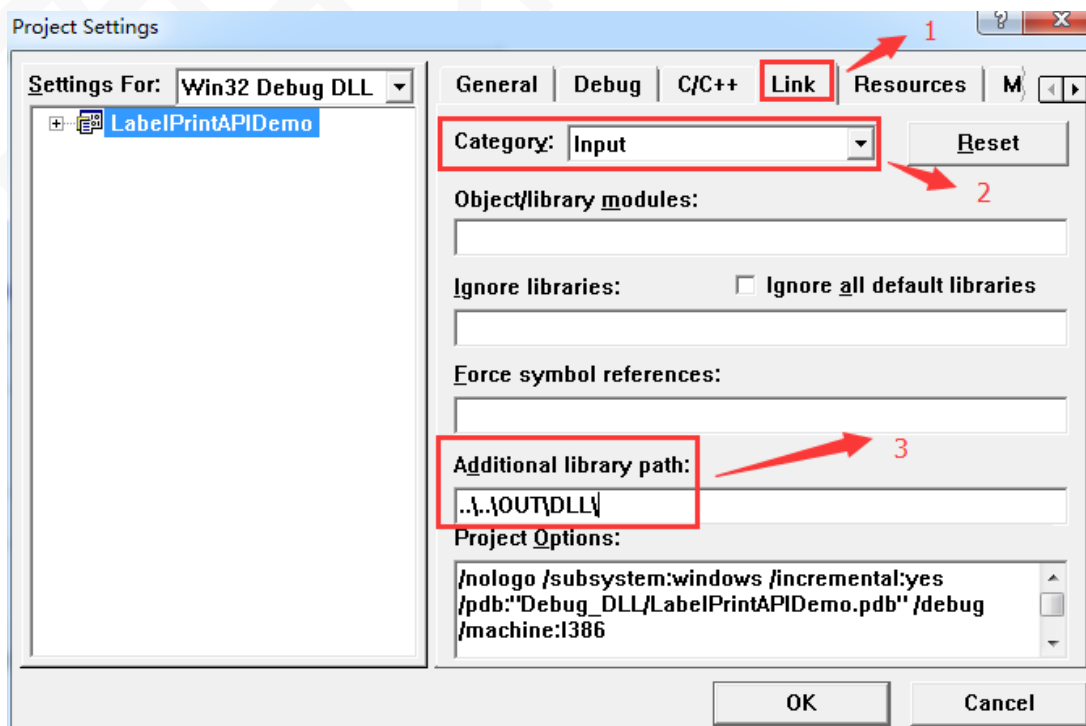
在 VC6.0 中使用 LabelPrintAPI 时，仅需要做下面两个准备工作：

- 将接口包中的 LabelPrintAPI 文件夹复制到用户自己的位置，然后在项目中配置接口文件路径，主要分一下三步：
  - **配置打印机接口头文件** 将接口库中的 LabelPrintAPI.h 直接复制到项目根目录下，或者打开 Project Settings 对话框，然后点击 C/C++ 标签，在 Catelog 中

选择 Processor，然后在 Additional include directories 中输入打印接口文件夹的相对路径，如下图所示：



- 配置打印机接口库文件（lib 文件），直接将 LabelPrintAPI.lib 文件复制到项目根目录下，或者打开 Project Settings 对话框，打开 link 标签，在 Category 中选择 input，然后在 Additional library path 中输入 lib 文件所在文件夹的相对路径，如下图所示：



- 项目中引用打印机接口头文件，如下图所示：

#### 代码

```
#include "LabelPrintAPI.h"
```

## 3. LabelPrintAPI 接口使用快速入门

### 3.1 绘制文本

绘制文本的基本调用流程如下：

#### 代码

```
void printText() {  
    // 1、打开打印机;  
    LPAOpenPrinter("DP20 Label Printer");  
    // 2、启动打印任务;  
    LPASTartJob(LPA_MM_2_01MM(50), LPA_MM_2_01MM(30), LPA_MM_2_01MM(3), 0,  
    LPA_PSU_01MM, NULL);  
    // 3、设置文本的对齐方式，默认为水平靠左，垂直靠上对其。  
    LPASetItemHorizontalAlignment(LPA_IA_Center);  
    LPASetItemVerticalAlignment(LPA_IA_Center);  
    // 4、开始一个页面的绘制，绘制文本字符串  
    CString sText = _T("上海道臻信息技术有限公司");  
    LPADrawText(sText, LPA_MM_2_01MM(5), LPA_MM_2_01MM(5),  
    LPA_MM_2_01MM(40), LPA_MM_2_01MM(20), _T("黑体"), LPA_MM_2_01MM(5.5),  
    LPA_FS_Bold);  
    // 5、结束并提交打印任务;  
    LPACommitJob();  
}
```

### 3.2 绘制二维码

绘制二维码的基本调用流程如下：

## 代码

```
void printQRcode() {  
    // 1、打开打印机  
    LPAOpenPrinter("DP20 Label Printer");  
    // 2、启动打印任务  
    LPAStartJob(LPA_MM_2_01MM(50), LPA_MM_2_01MM(50), LPA_MM_2_01MM(3), 0,  
LPA_PSU_01MM, NULL);  
    // 3、开始一个页面的绘制，绘制二维码；  
    CString sText = _T("上海道臻信息技术有限公司");  
    LPADraw2DQRCode(sText, LPA_MM_2_01MM(5), LPA_MM_2_01MM(5),  
LPA_MM_2_01MM(40), LPA_MM_2_01MM(40));  
    // 4、结束并提交打印任务；  
    LPACommitJob();  
}
```

LabelPrintAPI 的其它更多功能请参考《道臻技术-标签打印接口函数说明文档》。